

Tabla de contenidos

Historial del documento	2
Tabla de contenidos	3
Introducción	4
Información del documento	4
Descripción	5
Partes de la máquina de tatuar	5
Uso previsto	5
Aprobaciones	6
Etiquetas de identificación	6
Seguridad	7
Regulaciones	7
Producto	7
Cliente	7
Limpieza e higiene	7
Entrega	9
Desempacado	9
Instrucción	10
Conexión de la batería	10
Conexión RCA	10
Instrucciones básicas de configuración	11
Después de cada sesión de tatuaje	14
Conversión a cartuchos regulares (versión Neo)	15
Ajuste de la dureza de entrega	18
Conversión a cartuchos Neo	19
Ajuste de la longitud de curso	22
Cambiar el imán de arranque	23
Servicio y mantenimiento	24
Lubricación	24
Solución de problemas	25
Desechos	26
Especificaciones técnicas	27
Cobra	27
Garantía.....	28
Lista de piezas	29
Desmontaje	31
Ensamblaje	32
DoC	33

App.

Declaración de conformidad para FCC y CE
 Certificado de garantía Compatibilidad
 electromagnética

Introducción

Información del documento

Este manual no enseña ninguna forma de técnicas de tatuaje y solo cubre los aspectos y el manejo de la máquina Cobra.

La información en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. InkMachines no se hace responsable de ningún error que pueda aparecer en este documento.

Convenciones estilísticas

En este manual todas las referencias de texto se muestran en fuente de texto en cursiva. Las advertencias y notas se muestran como se muestra a continuación.

Texto

Descripción

Cobra es una máquina de tatuar destinada al tatuaje de humanos para uso de artistas del tatuaje profesionales.

La máquina está diseñada para usarla junto con agujas de tatuaje Neo o normales según la versión adquirida. Está preparada para uso inalámbrico con Cobra Powerpacks y el interruptor de pedal inalámbrico asociado. Cobra también puede conectarse a TPS-500 X2 u otras unidades de suministro de energía para este propósito, mediante cable RCA con el adaptador RCA (si se compra).

Cobra está provista de amortiguación activa de vibraciones, lo que significa que cuando la aguja de tatuaje está montada, las vibraciones de la máquina son extremadamente bajas, lo que la hace muy ergonómica para trabajar. Cuando se usa junto con agujas de Neo-Cartridge. El movimiento de la aguja se impulsa magnéticamente. Esto, junto con el diseño de la aguja con una carcasa de una sola pieza, minimiza el riesgo de

contaminación cruzada entre la aguja y la máquina de tatuar.

Partes de la máquina de tatuar



Máquina de tatuar, Cobra

1. Powerpack (Fuente de alimentación de batería)
2. Cuerpo de la máquina
3. Empuñadura
4. Aguja (Neo-Cartridge)
5. Anillo LED de identificación
6. Panel de control
7. Contacto USB-C

Uso previsto

La máquina de tatuar Cobra está diseñada y desarrollada únicamente para tatuar humanos para uso de artistas profesionales del tatuaje con buen conocimiento de higiene, cómo prevenir la propagación de infecciones y las regulaciones locales al respecto.

Aprobaciones

Este producto cumple con los requisitos europeos para la marcación CE conforme a la Directiva de Máquinas, 2006/42/EC.

Vea la Declaración de conformidad al final del manual.

Etiquetas de identificación

El producto está etiquetado según lo siguiente;



Seguridad

Reglamentos

Siempre siga las regulaciones locales relacionadas con la operación del tatuaje. Es responsabilidad del operador cumplir con las reglamentaciones y proporcionar un entorno confiable para sus clientes.

El fabricante no es responsable de ningún tipo de daño material o personal o infección causada por el operador. La negligencia o el uso indebido de la máquina o de los componentes conectados a la máquina es responsabilidad del operador.

El fabricante no tiene responsabilidad por contaminación o infección.

Producto

Para mantener su producto en buen estado, manipúlelo con cuidado.

El producto no debe, bajo ninguna circunstancia, entrar en contacto directo con líquidos. Si los líquidos entran en contacto con la electrónica, pueden dañar el producto.

Mantenga el producto alejado de lugares cálidos.

Cliente

InkMachines solo proporciona productos para artistas de tatuajes profesionales y el producto solo puede ser utilizado por profesionales con conocimiento sobre enfermedades y cómo mantener un entorno de trabajo limpio y un equipo estéril.

Siempre use:

- - puños y agujas estériles
- guantes de goma/desechables
- bolsas y envolturas plásticas para el equipo de tatuaje; alrededor de la fuente de alimentación y la máquina con Powerpack o el cable de alimentación

¡Mantenga siempre su equipo limpio! Consulte a continuación para obtener más instrucciones.

Limpieza e higiene

Limpieza

¡Precaución! Nunca rocíe ni vierta líquidos directamente sobre cualquiera de las unidades; puede causar un cortocircuito y anular la garantía.

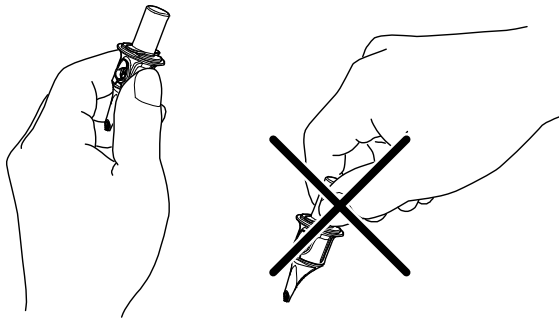


Es importante para la operación del tatuaje mantener un entorno limpio e higiénico para evitar infecciones.

No use agentes de limpieza fuertemente alcalinos (alto pH) ni ácidos (bajo pH). Use únicamente limpiadores neutros de pH y desinfectantes alcohólicos. Use un trozo de papel o paño ligeramente húmedo para limpiar suavemente las superficies de las unidades.

Higiene

- No toque las empuñaduras estériles ni las agujas estériles con las manos desnudas. ¡Use guantes desechables!



- Limpie a fondo la superficie de trabajo y cúbrala con film plástico antes de la sesión de tatuaje.
- Envuelva el equipo con film plástico y colóquelo como se describe en el capítulo Inicio en la página 10.
- Cumpla las leyes y regulaciones locales relativas a la operación del tatuaje.

Entrega



Entrega

Cuando se entregue su paquete, por favor verifique que:

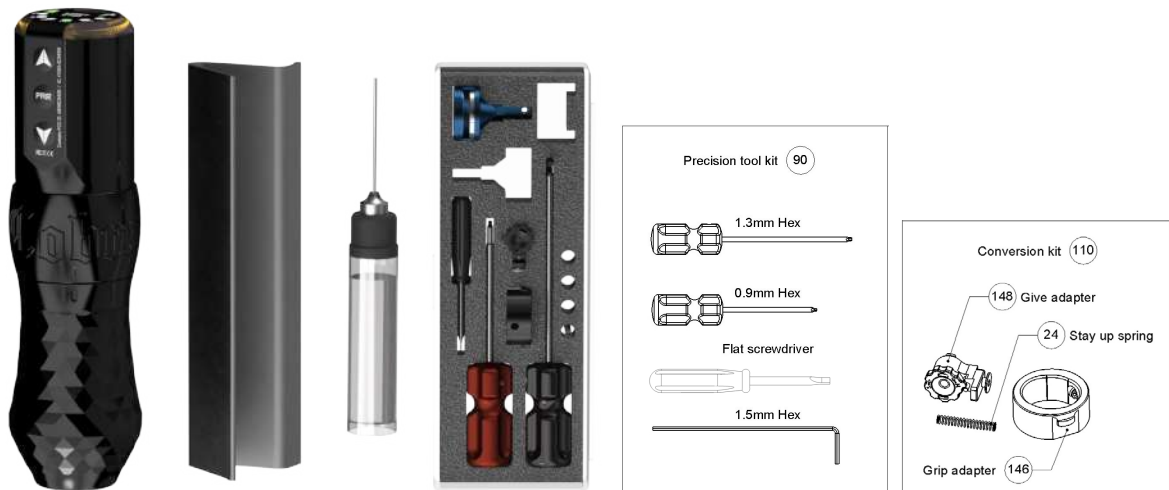
- - no hay daños durante el transporte
- todo se entrega de acuerdo.

Desenvolver



¡Nota! Antes de desempaquetar asegúrese de que el área esté limpia.

Piezas estándar entregadas con la versión de Neo-cartridge:



- 1pc Cobra, máquina de tatuar
- 1pc Imán azul (en el kit). Negro estándar en la máquina
- 1pc Soporte para agujas de tatuaje (Para Neo-Cartridges)
- 1pc lubricante
- 1pc Kit de herramientas de precisión No-90
- 1pc Kit de conversión No.110

Para la versión de cartucho regular, se excluyen los siguientes artículos:

- No. 146 - Adaptador de agarre
- No. 24 - Resorte de apoyo
- No. 217 - Ensamble de contrapeso
- No. 220 - Imán de accionamiento STD (Negro)
- No. 221 - Imán de accionamiento (Azul)
- No. 150 - Soporte para aguja Neo

Instrucción

Conexión de batería

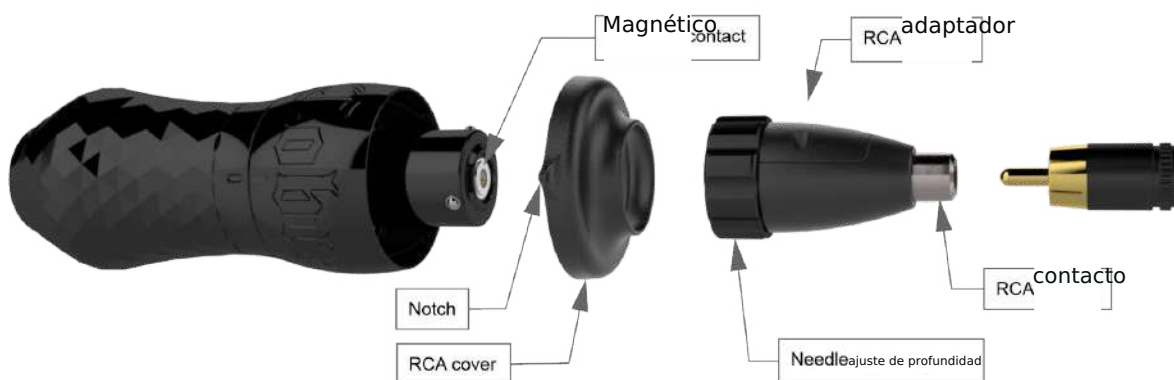
El powerpack se sujeta y se retira con empuje/jalón. El powerpack se mantiene firmemente en su lugar con imanes y la conexión de energía también tiene un contacto magnético para una transmisión y fiabilidad óptimas. El powerpack puede fijarse en cualquier ángulo alrededor del eje y puede recolocarse en cualquier ángulo. La profundidad de la aguja se ajusta girando el powerpack. Para las instrucciones de funcionamiento del powerpack, consulte el manual del powerpack



Conexión RCA

Para usar una fuente de alimentación regular con cable necesitas el adaptador RCA (opción).

El adaptador RCA y la tapa también se fijan y se retiran con empuje/jalón. Primero empuja la tapa RCA en su lugar para evitar que la suciedad entre en el cuerpo de la máquina. La muesca en la tapa evita que la máquina se desplace de la mesa y puede usarse como indicador para ayudar a ver la ubicación de giro de las agujas cuando la máquina está envuelta. Empuja el adaptador RCA hacia la máquina e inserta el cable RCA en el contacto RCA. Gira únicamente la parte ranurada del adaptador RCA para ajustar la profundidad de la aguja.



El adaptador RCA es giratorio para evitar que el cable RCA se enrollle durante la operación y cuando se ajusta la profundidad de la aguja.



Instrucciones de configuración básica



1. Asegúrese de que el área de trabajo esté completamente limpio y desinfectado.

2. Use guantes desechables al preparar la máquina de tatuar y la superficie de trabajo.

3. Cubra la superficie de trabajo con film plástico.

4. Sostenga la máquina de tatuar y gire la empuñadura 30° en sentido antihorario para quitar la empuñadura de la máquina de tatuar.



5. Esterilice la empuñadura.

Si se usan empuñaduras desechables;
deseche la empuñadura y use una nueva.

6. Coloque la empuñadura como se muestra en la imagen.



7. Gire la empuñadura 30° en sentido horario.

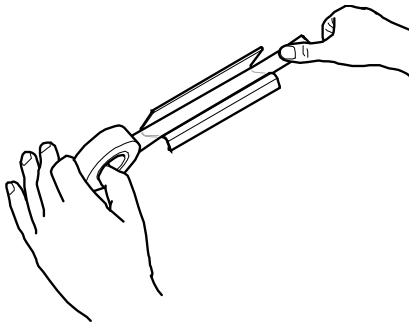
¡Nota! Las empuñaduras Cobra solo se ajustan
en una posición

8. Asegúrese de que la Powerpack esté cargada.

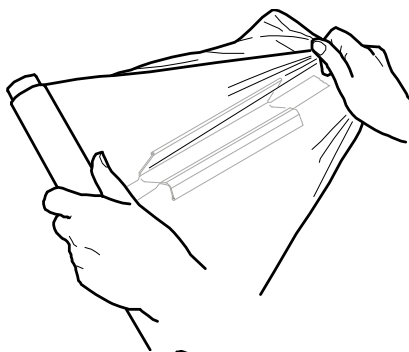


9. Envuelva la máquina de tatuar y la batería/powerpack, o el cable si se usa, con film plástico o similar.

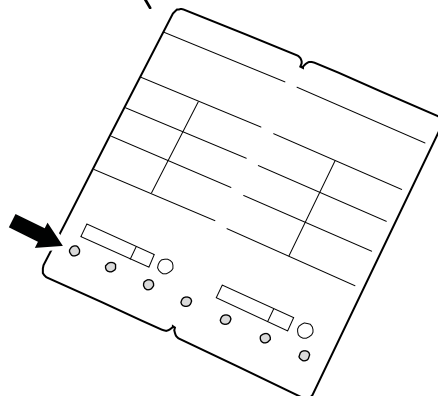
Sélelo con cinta en el mango estéril.



10. Fije el soporte de la aguja a la mesa con cinta.

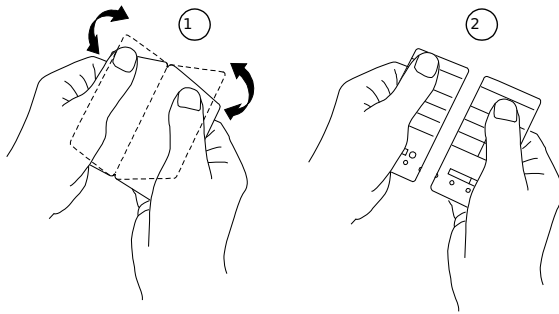


11. Envuelva el soporte de la aguja con film plástico.

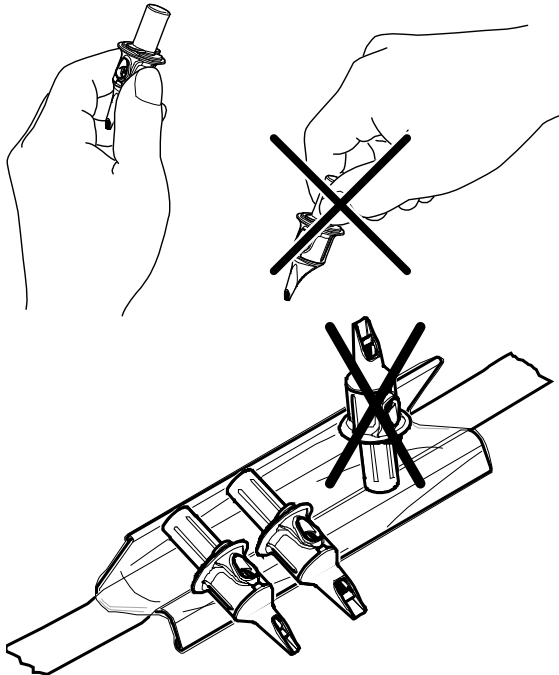


12. Prepare las agujas. Verifique que los puntos en la parte inferior del paquete de agujas NO sean azules. Si los puntos son azules, el paquete de agujas no está estéril y no debe usarse.

13. Quite un paquete de agujas del otro y ábralo.



Nota! Cuando un paquete de aguja esté para ser separado de las demás, no las rompa cierre hacia atrás y hacia adelante repetidamente hasta que el paquete se suelte del resto. De lo contrario, existe un riesgo de dañar el paquete adyacente. La aguja en la empaque ya no está estéril y no debe usarse.



¡Nota! Al manejar la aguja, no toque la parte de la aguja que debe insertarse en la máquina de tatuar

14. Coloque el número de agujas necesarias durante el trabajo en el soporte de agujas. Las agujas deben colocarse como se muestra.



15. Inserte una aguja en la máquina de tatuar.



16. Gire la aguja 90° para bloquearla.

17. Ajuste el voltaje en la fuente de alimentación

Valor de inicio adecuado: 8-10 V.

18. Ajuste la protrusión de la aguja (profundidad) girando la fuente de alimentación. Una revolución equivale a 2 mm.

19. La máquina de tatuar ya está lista para usar.

Después de cada sesión de tatuaje

Después de cada sesión de tatuaje, las agujas de tatuaje usadas deben ser destruidas. Los consumibles y el embalaje, como film plástico, bolsas plásticas, envases de agujas, etc., deben desecharse. Retire la empuñadura de la máquina de tatuar y esterilícela. Limpie la máquina con alcohol y revolviendo el imán en una taza de alcohol (versión Neo).

Conversión a cartuchos regulares (versión Neo)

InkMachines recomienda usar cartuchos Neo para un rendimiento óptimo y seguridad con la máquina Cobra. Con cartuchos regulares se perderán algunas ventajas. Por ejemplo, no se puede usar el Neorail, y también se perderán las ventajas de seguridad y curación.

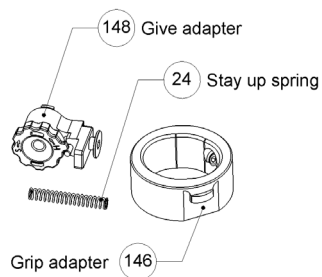
¡Precaución! InkMachines no se hace responsable de fluidos o pigmentos que entren en la máquina tras usar cartuchos diferentes de los Neo originales. InkMachines no se hace responsable de contaminación o infección de ningún tipo. Para evitar la contaminación cruzada entre la aguja y el tatuaje

máquina con cartuchos regulares, siempre use cartuchos con membrana.

Nunca use cartuchos sin una membrana de sellado.

Necesita un kit de conversión N.º 110 para cartuchos regulares y un kit de herramientas de precisión N.º 90.

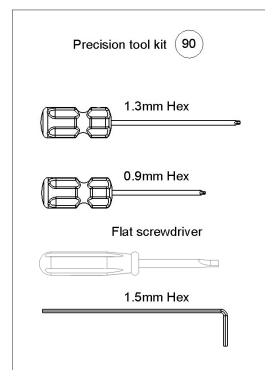
Kit de conversión N.º 110



Resorte de retención N.º 24 (uso opcional)

Proporcione adaptador N.º 148
Adaptador de empuñadura N.º 146

Kit de herramientas de precisión N.º 90





1. Quite la empuñadura de la máquina de tatuar y gire la batería en sentido anti-horario para que el tubo interior (motor) quede lo más hacia fuera posible; facilitará alcanzar todos los componentes.



2. Retire el imán de arrastre aflojando el tornillo del soporte del imán en el costado de la guía plástica con la llave hexagonal 1.3 del kit de herramientas de precisión No.90.



3. Deje el tornillo del soporte del imán en su lugar para evitar que se pierda. Mantenga el imán en una bolsa de plástico para evitar suciedad.



4. Use la llave hexagonal 1.3 para quitar el tornillo de contrapeso en el lado "1" de la máquina, retire el contrapeso.





5. Monte el adaptador Give No. 148 (incluido en el kit de conversión No. 110) en la guía del lado sin marca; asegúrese de que el tornillo entre suavemente en el adaptador Give; si no, retroceda el tornillo, alinéelo y vuelva a intentarlo para que la rosca no se dañe. Apriete con suavidad.



6. Retire la resorte de sujeción No. 24 en el lado "1", presionando hacia abajo la resorte de con el destornillador plano pequeño. Coloque una esquina del destornillador entre la cuarta y la quinta espiral y empuje la resorte lo más recta posible hasta que se suelte y pueda ser retirada. Mantenga el pulgar sobre ella para que no salte.

¡Nota! Tenga cuidado al presionar la resorte para no doblarla.



7. Si no tiene un asa de una sola pieza para cartuchos regulares y desea usar un asa Neo con el adaptador. Coloque el adaptador de agarre No. 146 (incluido en el kit de conversión No. 110) en el agarre y gire el adaptador 90° en sentido horario. El adaptador de agarre es solo para empuñaduras de metal y no para empuñaduras desechables.



8. Apriete el tornillo con la llave Allen de 0.9 (roja) del kit de herramientas de precisión No. 90. Asegúrese de que la llave se acople correctamente al tornillo antes de apretar para que no se dañe. Apriete con una presión media y asegurándose de no torcer hacia un lado, lo que podría dañar la llave o el tornillo.

Ajuste de la dureza del golpe



9. Ajuste la dureza del golpe. Si se usa el destornillador, la empuñadura no tiene que ser retirada y puede hacerse durante la sesión. La dureza se puede controlar (sentir) al presionar el adaptador de Give.



Ajuste más suave

Ajuste más duro



10. Coloque la empuñadura y luego gire la empuñadura 30° en sentido horario.

La máquina de tatuar ya está lista para usarse con cartuchos de membrana regulares.

Convirtiendo a Neo-cartuchos

Si tienes la versión de cartucho regular, necesitas el No. 270 - Regular to Neo Kit.

1. Retira el mango de la máquina.



2. Retira el adaptador Give No.148 del deslizante de plástico usando la llave hexagonal 1.3 del kit de herramientas de precisión No.90.



3. Monta el contrapeso en el deslizante en el lado marcado "1". Cuando esté montado correctamente, el contrapeso y el resorte deben ubicarse ambos en el lado "1" de la máquina.

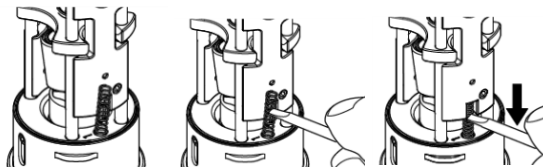


¡Nota! No aprietes demasiado el tornillo.

4. Coloca el soporte de imán con imán en la diapositiva del lado no marcado de la máquina.



5. Coloca el muelle de retención No. 24 colocado en el lado de la máquina "1", presionando el muelle con el destornillador plano pequeño. Coloca una esquina del destornillador entre la cuarta y la quinta espira y empuja el muelle hacia abajo lo más recto posible hasta que quede claro y pueda insertarse.



6. Afloja el tornillo del adaptador de ajuste con la llave hexagonal de 0,9 mm del kit de herramientas de precisión No. 90.



7. Gira el adaptador de sujeción 90° en sentido contrario a las agujas del reloj y retíralo del agarre.



8. Coloque el grip y luego gire el grip 30° en sentido horario.



La máquina de tatuar ya está lista para usarse con Neo-cartridges.

Ajustando la longitud del trazo

1. To change stroke length you need the red controlador desde hex, el kit de herramientas No.90. También incluido Con la compra de la máquina. 	2. Use the screw driver to block the swash and keep it from rotating for the siguiente paso, 	3. Usa la llave roja to loosen the locking screw. el tornillo antes de aflojarse, is suficiente la mitad 	4. Now use the red key to block the swash el otro lado para evitar que gire el siguiente paso para 
B. Insert the screw driver in the stroke adjuster para elegir la longitud del trazo (La pieza plástica roja en el swash) 	6. Pointing up = 4mm stroke 	7. Pointing to the right = 3.5mm trazo. 	8. Apuntando hacia abajo = 3 mm de recorrido. 
9. Repite el paso 2. 	10. Use the red key to tighten the locking screw. No aprietes mucho este tornillo, 	1. The stroke is now set and the machine is listo para se. 	

Cambia el imán de accionamiento

Si se necesita un golpe más suave, el imán de accionamiento estándar (Negro) puede reemplazarse por un imán de accionamiento más suave (Azul). El imán azul está incluido en el juego de herramientas en la caja de la versión Neo.



1. Retira el grip, Sostén la máquina de tattoo y gira el grip 30° en sentido contrario a las agujas del reloj para quitar el grip de la máquina de tatuar.



2. Retira el imán de accionamiento aflojando el tornillo en el lado del deslizador con la llave negra de 1.3 mm del juego de herramientas N.º 90.



3. Retira el conjunto de imanes.



4. Coloca el imán de accionamiento azul en el . deslizador. Verifica que el soporte del imán esté paralelo al deslizador antes de apretar el tornillo. El desalineamiento puede dañar la rosca. Asegura el soporte del imán con el tornillo.



5. Coloca el grip y luego gira el grip 30° en sentido horario.

Servicio y mantenimiento

Para servicio y reparación visite www.inkmachines.com/service

¡Precaución! Cambios o modificaciones no aprobados por el fabricante podrían anular la garantía.

Lubricación

La máquina de tatuar debe lubricarse cada 100-150 horas para un rendimiento óptimo y vida útil. Use el aceite incluido en la entrega de la máquina.

- Retire el grip (ver el punto 4 en la página 11).
- Lubrique los puntos indicados en la máquina de tatuar con una gota en cada punto, en los 2 orificios de los deslizadores y en los 8 puntos de contacto entre los deslizadores y los pasadores. No engrase los rodamientos y no engrase en exceso, ya que puede entrar al motor. Esto puede comprometer las propiedades eléctricas.



- Ejecute la máquina de tatuar por un tiempo para distribuir el aceite.
- Limpiar el exceso de aceite con un paño suave.
- Vuelva a colocar el grip en la máquina de tatuar (ver puntos 6-7 en la página 11).

Solución de problemas

- **Si la máquina no arranca o fluctúa:**

- Asegúrese de que el powerpack esté cargado y las luces encendidas. Si el powerpack está en modo de suspensión, debe presionar el botón de Inicio/Parada para encenderlo. Asegúrese de que el cargador funcione correctamente y entregue una salida de 5V. Algunos cargadores, especialmente algunos cargadores rápidos, no funcionarán.
- Asegúrese de que los imanes de conexión de energía estén limpios tanto en la máquina como en el powerpack.
- Pruebe la máquina con un cable RCA (si el adaptador RCA está disponible) para ver si el problema está en la máquina o en el powerpack. Asegúrese de que la fuente de alimentación y los cables funcionen.
- Realice un reinicio de emparejamiento manteniendo presionado el botón de emparejamiento durante 12 segundos.
- Reinicie el dispositivo completamente. Inserte el USB-C desde una fuente de energía y asegúrese de que el cargador entregue 5V. Mantenga presionado el botón de Inicio/Parada durante al menos 12 segundos y luego suéltelo. Retire el cable USB-C. El powerpack debería reiniciarse ahora.
- Si el problema persiste, contacte a InkMachines (www.inkmachines.com)

Residuos

La empresa fabricante es responsable de la eliminación del Producto. Para evitar la contaminación ambiental y lesiones humanas, siga la regulación local relativa a residuos de productos electrónicos. Este producto contiene baterías recargables y no recargables. Con el fin de proteger el medio ambiente y la salud humana, por favor envíe las baterías recargables al fabricante para su intercambio y siga las regulaciones locales sobre residuos de baterías.



Este símbolo indica que el producto y sus accesorios electrónicos no deben desecharse junto con otros residuos domésticos.

Especificación técnica

Cobra

Dimensión, D x L	Ø37 x 133 mm
Peso	200-270 g según la elección de agarre
Conexiones de alimentación	Magnético para Powerpack y adaptador RCA
BLE inalámbrico	Sí
Motor	8+ vatios
Voltaje de entrada	0 – 12 V CC (máx. 12 V CC)
Intervalo de velocidad de rotación	0 – 8000 rpm
Puntadas/segundo	0 - 130
Longitud de recorrido	Ajustable 3-4 mm
Ajuste de aguja	4 mm
Capacidad de la batería	2760mAh
Tipo de aguja	Cartuchos Neo / Cartuchos regulares
Tamaño máximo de aguja	27 Magnum

Garantía

Este producto incluye una garantía de 12 meses desde la fecha de compra. La garantía se aplica a fallos de fábrica y no al desgaste de componentes causado por un uso normal o anormal. Si este producto se vuelve defectuoso durante el período de garantía, InkMachines tendrá la opción, a su exclusivo criterio, de reparar el producto o reemplazarlo. Los costos de envío para el destino de reparación no están cubiertos.

La garantía queda anulada si:

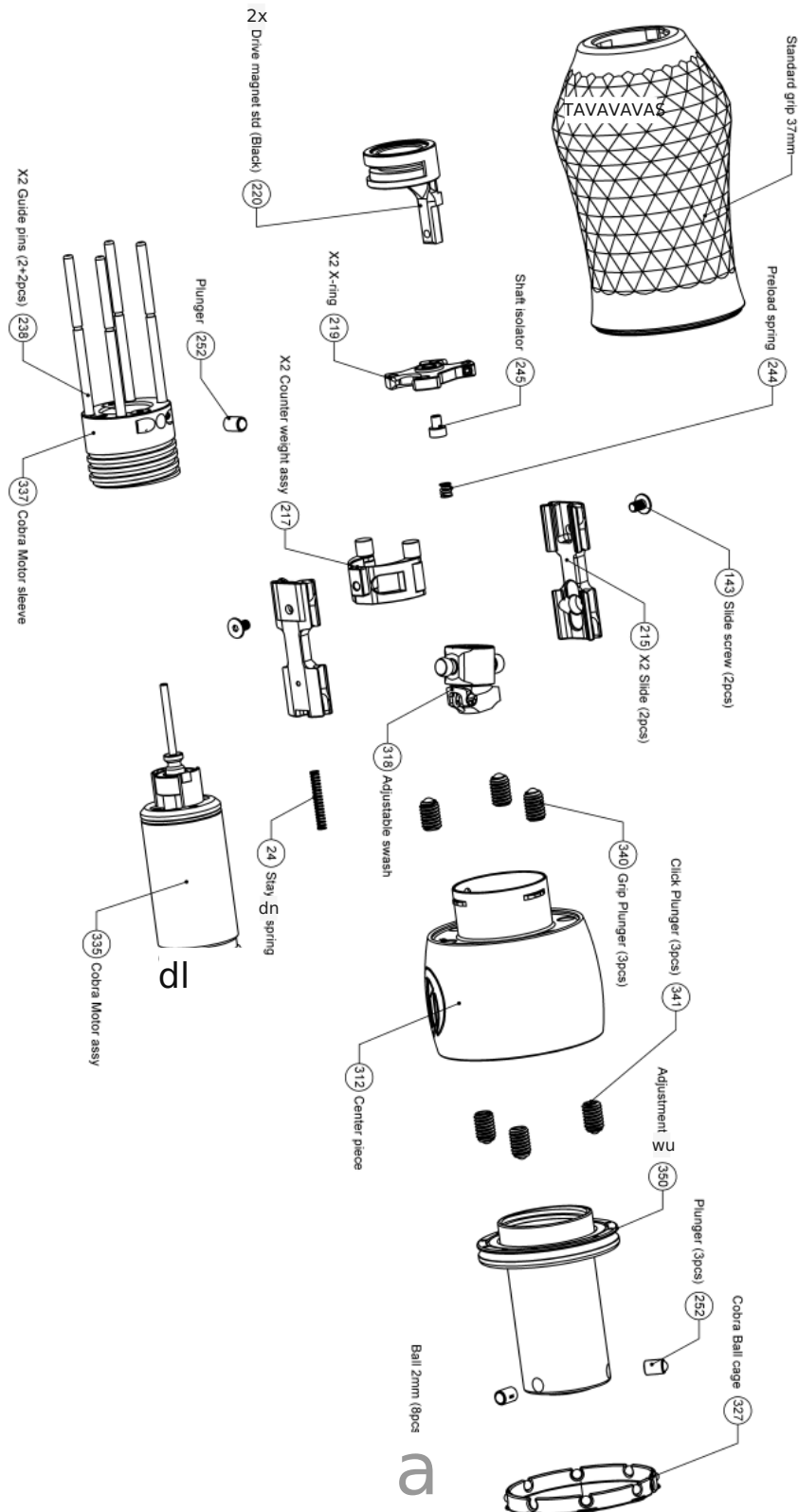
1. La máquina ha sido abierta de una manera inapropiada.
2. La máquina ha sido esterilizada en autoclave o limpiada en un limpiador ultrasónico.
3. Los componentes han sido dañados por uso indebido o negligencia.
4. Los componentes han sido manipulados de forma dañina.
5. Se han utilizado agentes de limpieza alcalinos o ácidos con bases fuertes (pH alto o bajo) en los productos.
6. Se han aplicado más de 12 voltios a la máquina.

La responsabilidad total de InkMachines por pérdidas y daños derivados de la compra y/o uso del producto no excederá en ningún caso el precio de compra pagado por el producto. En ningún caso InkMachines será responsable de: (a) pérdidas o daños indirectos, especiales, incidentales, consecuentes o punitivos, u otras pérdidas económicas de cualquier tipo, en cualquier caso, incluso si se advierte o si InkMachines podría prever razonablemente la posibilidad de ello. Las limitaciones, exclusiones y renunciaciones de responsabilidad en este acuerdo se aplicarán independientemente de la naturaleza de la causa de la acción, demanda o procedimiento, incluyendo pero no limitado a incumplimiento de contrato, negligencia, agravio, responsabilidad estricta o cualquier teoría legal o equitativa.

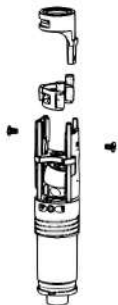
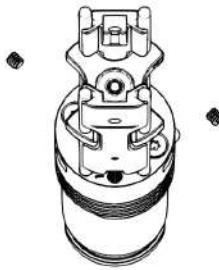
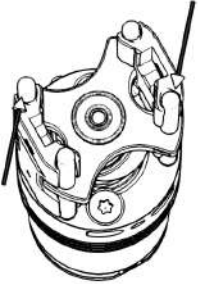
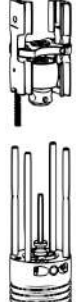
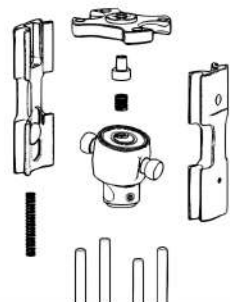
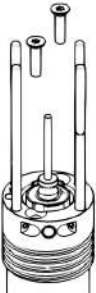
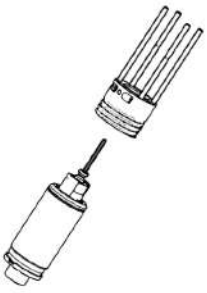
Lista de piezas

Lista de piezas de la máquina de tatuar Cobra

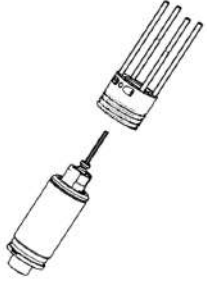
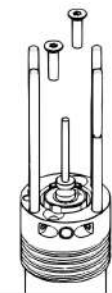
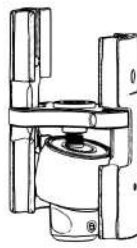
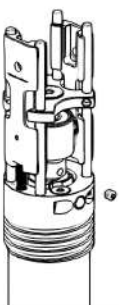
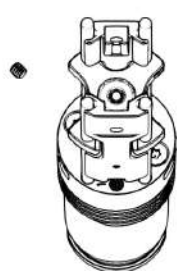
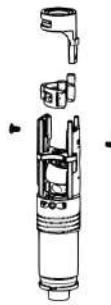
Juego de herramientas de precisión (90) Hexagonal de 1.3 mm Hexagonal de 0.9 mm de 8 (= 8?) destornillador plano Hexagonal de 1.5 mm	Juego de tornillos Cobra (362) • © M2x2 (3x) - © m2a(x) Dum © ren © wea	Kit de Regular a Neo (270) 24 220 221 217
Cova mar assy (3) — Ip	Oil (56)	Soporte para aguja Neo (150)
Kit de conversión (110) 24 Resorte de apoyo (149) Dar adaptador Adaptador de agarre (149)	Powerpack Cobra	xa X-ring sn (260)



Desmontaje

1. Use the red key to remove the motor sleeve stop screw. 	2. Unscrew the center piece from the drive unit. Further disassembly of the center piece is not recommended. 	3. Loosen the two screws with the black key. Remove the magnet and counter weight. 	4. Use the red key to remove the two screws in the X-ring. 
5. Force the two pins that was held by the screws slightly in the indicated direction to release the X-ring from the pin grooves. 	6. Remove the swash screw with the red key. 	7. Pull the assembly free from the guide pins. 	8. The parts can now be separated. 
9. Use the black key to remove the two motor screws. 	10. Pull the motor assembly out. Do not remove the two screws that holds the bearing holder in the front of the motor. 		

Montaje

1. Insert the motor assembly into the motor sleeve. 	2. Use the black key to assemble the two countersunk motor screws. Twist the motor assembly so the screws can enter the threads. 	3. Put the guides and x-ring assembly together and hold it between your fingers. 	4. Put the stay up spring in the hole on the side of the motor sleeve (marked "1"). Then assemble towards the guide passers until the swash reaches the joint. el lado del motor sleeve (marked "1"). Then ensamble hacia abajo de los pasadores guía hasta que el swash alcance el cojinete. 
5. Insert the swash screw and tighten. 	6. Make sure that the grooves on the pins engage with the x-ring when pushing it down. The x-ring should rest on the groove edges that are most away from the motor. Once positioned hold it still until the screws are tightened. Don't push it down toward the motor. 	7. Insert and tighten the screws for the x-ring. 	8. First fit the counter weight on the same side as the stay up spring (marked "1"). Mount the magnet on the side without spring. 
9. Insert and screw the drive unit into the center piece. 	10. Use the red key to insert the motor sleeve stop screw. Don't tighten hard, it should be flush to the outer tube not to the motor sleeve. 		